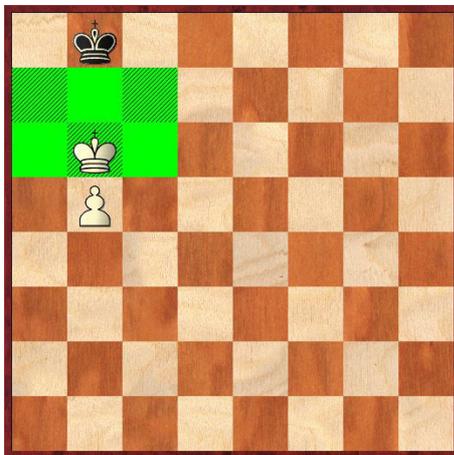
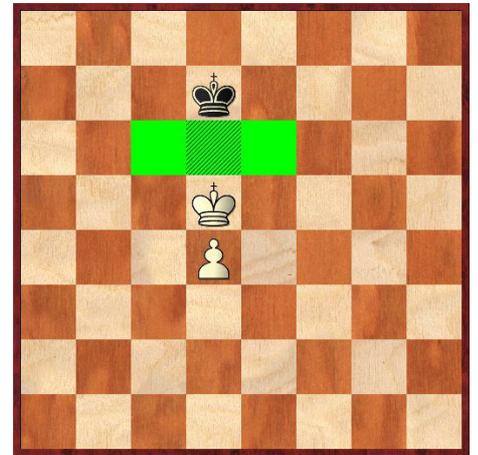


Wiederholung Endspiel:

1.1 Schlüsselfelder

Felder deren Kontrolle durch den König den Gewinn ermöglichen, unabhängig davon wer am Zug ist, nennen wir Schlüsselfelder.

Das Feld d5, auf dem der König sich zurzeit befindet, ist kein Schlüsselfeld, da Weiß am Zug nicht gewinnen kann (Diagramm links). Schlüsselfelder sind c6, d6 und e6. Schwarz am Zug ist gezwungen, mit dem König zurückzugehen, dadurch überlässt er dem Weißen König eines der drei Schlüsselfelder. Weiß am Zug muss sich mit dem Remis zufrieden geben, da es für ihn unmöglich ist ein Schlüsselfeld zu erobern.



Wichtig: Steht der Bauer auf der 5.Reihe, sind nicht nur die Felder a7, b7 und c7 Schlüsselfelder, sondern auch a6, b6 und c6! Weiß gewinnt also in jedem Fall! (siehe Diagramm links!)

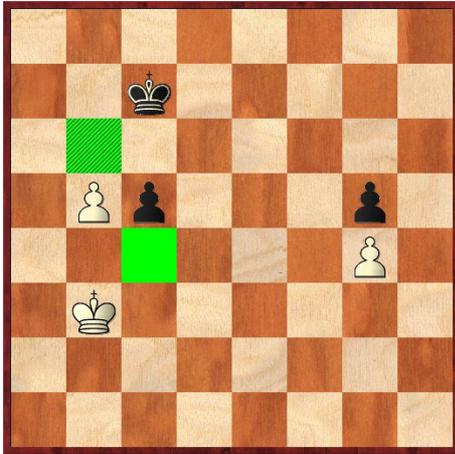
Nun folgt eine kurze Aufgabe zum Thema Schlüsselfelder.

Aufgabe 1:

Weiß am Zug gewinnt! (In die Zeilen unter dem Diagramm kannst du deine Lösung hineinschreiben!)



1.2 Verminte Felder:

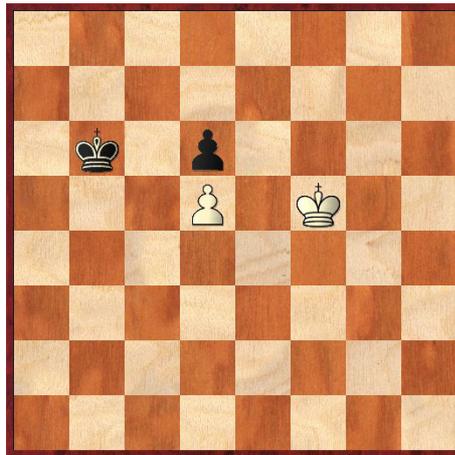


Wir sehen die so genannten unantastbaren Bauern. Der weiße König bewegt sich auf den Feldern b3, c3 und d3- der schwarze auf den Feldern c7, b7 und a7, und keiner von beiden darf den gegnerischen Bauern angreifen- die Felder sind vermint.

Wieder eine kleine Aufgabe dazu, diesmal schon ein wenig schwieriger!

Aufgabe 2:

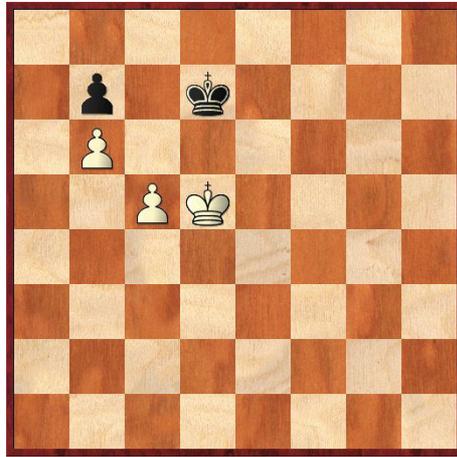
Weiß am Zug gewinnt! (Tipp: Die verminten Felder sind c5 und e6!)



1.3 Das Dreiecksmanöver

Aufgabe 3:

Versuche die Aufgabe zu lösen und danach mit eigenen Worten zu erklären, was das Dreiecksmanöver ist und was es bewirkt.



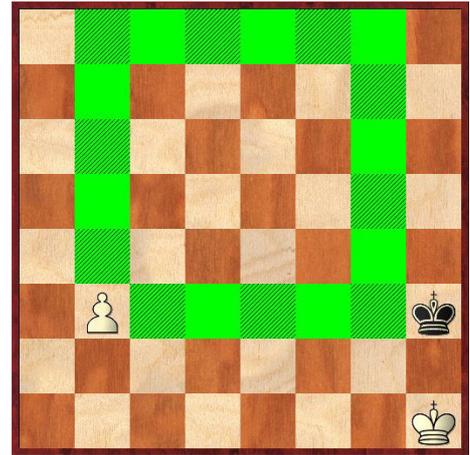
Lösung:

Erklärung:

1.4 Die Quadratregel:

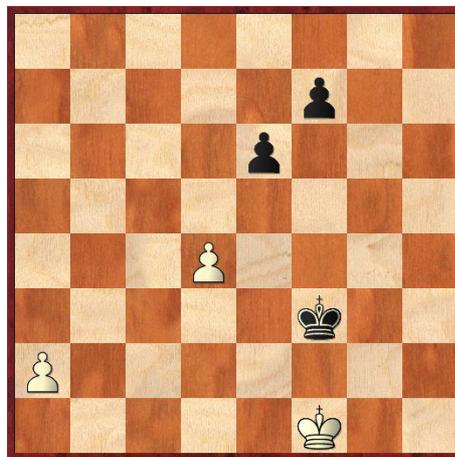
Befindet sich der König im Quadrat des Freibauern oder betritt er dieses mit seinem Zug, kann er den Bauern aufhalten, im anderen Fall schafft der Bauer den Weg zum Umwandlungsfeld.

Schwarz am Zug gelangt in das Quadrat und hält damit Remis. Ist Weiß am Zug, dann wird nach 1.b4 die f-Linie zur neuen Seite des Quadrats und Weiß gewinnt, da der schwarze König nicht mehr ins Quadrat gelangt.



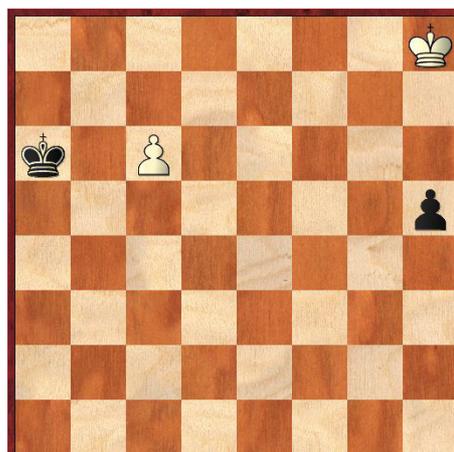
Aufgabe 4:

Weiß am Zug gewinnt!



Aufgabe 5:

Weiß am Zug hält Remis!



1.5 Bauernrennen

Aufgabe 6:
Weiß am Zug gewinnt!

