Ausschreibung
**Mannschaftsmeisterschaft U16 der SSJ**

Saison 2014 / 2015

Stand: 05.08.2015

**Teilnahmeberechtigung:**

Jeder Verein und alle Schulen dürfen Mannschaften melden. Eine Mannschaft besteht aus 4 Spielern sowie beliebig vielen Ersatzspielern.

Spielberechtigt sind alle Jugendlichen Jahrgang 2000 und jünger (U16).

**Termine:**

**Meldeschluss ist Samstag, der 10. Oktober 2015**

Spieltage: Samstag, 05.12.2015

Samstag, 23.01.2016

 Samstag, 05.03.2016 (nur falls benötigt)

**Der Meldeschluss ist einzuhalten.**

**Bei einer späteren Meldung kann eine Teilnahme nicht garantiert werden!**

**Mannschaftsmeldung:**

Die Mannschaftsmeldung muss enthalten:

1. Vereinsname
2. Mannschaftsbetreuer und dessen Mailadresse zur Einrichtung im Ligamanager

Darüber hinaus weise ich darauf hin, dass ich Meldungen zurückweisen kann, wenn nachrangige Bretter um mehr als 300 DWZ-Punkte besser oder die Bretter 1 und 2 nicht aus dem Kreis der drei DWZ-Stärksten sind, ohne dass dies begründet ist – dies gilt auch für Nachmeldungen. Innerhalb einer Mannschaft können die Spieler nur in der gemeldeten Reihenfolge eingesetzt werden.

Das Nachmelden von Ersatzspielern während der Saison am Ende der Meldeliste ist möglich. Die Meldung muss jedoch **vor dem Einsatz** des Spielers schriftlich mit den nötigen Angaben bei mir erfolgen! Eine Spielberechtigung muss vorhanden sein.

**Die Partien werden zur DWZ-Auswertung eingereicht!**

**Austragungsmodus:**

Wie auf der Jahreshauptversammlung am 15.06.2013 in Klosterlechfeld beschlossen, wird die U16 Mannschaftsmeisterschaft offen gespielt.

Die Meisterschaft wird in Runden ausgetragen. Hierbei werden alle Mannschaften in Gruppen nach geographischen Gesichtspunkten eingeteilt. Jede Gruppe besteht aus maximal vier Mannschaften. Die beiden Erstplatzierten jeder Gruppe erreichen jeweils die nächste Runde bis schließlich vier Mannschaften die Endrunde erreichen. In einer zentralen Endrunde wird der Meister ermittelt

Alternativ kann bei einer Teilnehmerzahl von bis zu 6 Mannschaften Vollrundig gespielt werden.

Rundenbeginn ist bei einer Runde am Tag 14.30 Uhr, bei zwei Runden 9.30 Uhr und 14.30 Uhr.

**Die Bedenkzeit beträgt 2 Stunden pro Spieler für die gesamte Partie. Es besteht Mitschreibepflicht. Es gelten die FIDE-Regeln. Die Partien werden zur DWZ-Auswertung eingereicht.**

Wertungen: 1. Mannschaftspunkte

 2. Brettpunkte

 3. Direkter Vergleich (ev. mit Berliner Wertung = vorderstes Gewinnbrett)

 4. Stichkampf (Schnellschach) mit jeweils 15 min. Bedenkzeit und vert. Farben

 (nach der 3. Runde noch vor Ort auszuspielen)

Mannschaften, die nicht antreten können, haben mir dies unverzüglich mit Bekanntgabe des Hinderungsgrundes mitzuteilen. Nichtantreten einer Mannschaft wird mit 50 EURO, offene Bretter mit 12,50 EURO pro Brett bestraft. (TO 6.14.2)

Mit der Mannschaftsmeldung wird die Turnierordnung sowie Satzung der Schwäbischen Schachjugend anerkannt.

**Sonstiges:**

Alle Mannschaftsmeldungen, Paarungen, Ergebnisse und Tabellen werden von mir

(Alexander Wodstrschil) auf der Homepage der SSJ unter <http://www.jugend.schachverbandschwaben.de> sowie per Mail veröffentlicht