



# SCHWÄBISCHE SCHACHJUGEND

im Bezirksverband Schwaben und BLSV

Fabian Wölfle

Handy: 0151 65864370 E-Mail: fwoelfle.schach@gmail.com



## Ausschreibung Mannschaftsmeisterschaft U16 der SSJ Saison 2023 / 2024

Stand: 20.10.2023

### Teilnahmeberechtigung:

Jeder Verein und alle Schulen dürfen Mannschaften melden. Eine Mannschaft besteht aus 4 Spielern sowie beliebig vielen Ersatzspielern. Gastspieler sind nach aktuellem Stand der Turnierordnung (TO) nicht erlaubt. Spielberechtigt sind alle Jugendlichen mit Jahrgang 2008 und jünger (U16).

### Termine:

**Voranmeldung bis 17.11.2023.**

Spieltage: Samstag, 09.12.2023  
Samstag, 20.01.2024

### Der Meldeschluss ist einzuhalten.

**Schließlich kann bei einer späteren Meldung eine Teilnahme nicht zwangsläufig garantiert werden. Bitte teilt in diesem Zusammenhang mit, ob Euch an den Austragungstagen ein passendes Spiellokal zur Verfügung stellt. Zum Stichtag der Ausschreibung gelten keine gesetzlichen Einschränkungen.**

### Mannschaftsmeldung:

Die Mannschaftsmeldung muss bei einem Verein enthalten:

1. Vereinsname
2. Mannschaftsbetreuer und dessen Mailadresse zur Einrichtung im Ligamanager

Darüber hinaus ist zu erwähnen, dass Meldungen zurückgewiesen werden können, wenn nachrangige Bretter um mehr als 200 DWZ-Punkte besser sind, ohne dass dies begründet ist – dies gilt auch für Nachmeldungen. Innerhalb einer Mannschaft können die Spieler am Spieltag nur in der gemeldeten Reihenfolge eingesetzt werden.

Das Nachmelden von Ersatzspielern während der Saison am Ende der Meldeliste ist möglich. Die Meldung muss jedoch **vor dem Einsatz** des Spielers schriftlich mit den nötigen Angaben an [fwoelfle.schach@gmail.com](mailto:fwoelfle.schach@gmail.com) erfolgen!

**Die Partien werden zur DWZ-Auswertung eingereicht.**

**Eine Eingabe der Partien findet nicht statt.**

### Austragungsmodus:

Die einzelnen Runden werden je nach Anzahl der teilnehmenden Mannschaften in 3er oder 4er Gruppen nach Rundensystem ausgetragen. Die jeweils ersten beiden einer Gruppe erreichen die nächste Runde.

Die Gruppeneinteilung findet aufgrund von organisatorischen Gründen nach geographischen Gesichtspunkten statt. Der gastgebende Verein ist für die Durchführung und Ergebnismeldung der Runde in der jeweiligen Gruppe verantwortlich. Meldet ein Verein mehr als eine Mannschaft, spielen diese nach Möglichkeit in unterschiedlichen Gruppen.

Alternativ kann bei bis zu sechs Mannschaften in Rundensystem (jeder gegen jeden) gespielt werden.



# SCHWÄBISCHE SCHACHJUGEND

im Bezirksverband Schwaben und BLSV

Fabian Wölfle

Handy: 0151 65864370 E-Mail: fwoelfle.schach@gmail.com



Gespielt wird an 4 Brettern. Die Aufstellung muss gemäß Meldereihenfolge erfolgen. Die jeweils erstgenannte Mannschaft führt an den Brettern 1 und 3 (ungerade Brettnummern) die schwarzen Steine. **Es wird nach den Turnierschachregeln der FIDE mit einer Bedenkzeit von 90 Minuten + 30 Sek. Inkrement pro Spieler. und Partie gespielt. Es besteht permanente Mitschreibepflicht (vgl. Artikel 8 und insbesondere 8.4 der FIDE-Regeln). Es gelten die neuen FIDE-Regeln mit dem Stand 01.01.2023 sowie die aktuelle Schwäbische Schachjugend TO. Der Artikel 7.5 ff. der FIDE-Regeln findet uneingeschränkt Anwendung (der zweite regelwidrige Zug verliert).**

Rundenplan + Paarungen: 10 Uhr: 1-4 und 2-3  
13.30 Uhr: 4-3 und 1-2  
16 Uhr: 2-4 und 3-1 Wenn nicht auf 2. Spieltag verlegt

In Dreiergruppen besteht während der Freilosphase keine Anwesenheitspflicht

Wertungen: 1. Mannschaftspunkte  
2. Brettunkte  
3. Direkter Vergleich (ev. mit Berliner Wertung = vorderstes Gewinnbrett)  
4. Stichkampf (Schnellschach) mit jeweils 15 min. Bedenkzeit und vert. Farben  
(nach der 3. Runde noch vor Ort auszuspielen)

**Es sind mehrere Mannschaften pro Verein zugelassen. Die Ersatzspielerregelung gestaltet sich wie folgt:**

**Spieler auf den Ranglistenplätzen 1-4 dürfen nur in der 1. Mannschaft, die Ranglistenplätze 5-8 nicht tiefer als in der 2. Mannschaft, die Ranglistenplätze 9-12 nicht tiefer als in der 3. Mannschaft usw. eingesetzt werden. Ersatzspieler sind für alle Mannschaften des jeweiligen Vereines spielberechtigt, können allerdings nur in der Mannschaft mit der höchsten Startnummer eingesetzt werden. Alle Stammspieler rücken bei Ausfall eines Spielers auf!**

**Darüber hinaus ist anzumerken, dass ein Spieler nicht gleichzeitig in 2 Mannschaften gemeldet sein darf.**

Zuletzt sollte noch auf den Sachverhalt hingewiesen werden, dass der Verein für jedes nicht besetzte Brett eine Geldbuße zu entrichten hat. Dies gilt auch, wenn die Mannschaft vollständig nicht antritt. Genaue Angaben hierzu sind dem Paragraphen TO 6.14.2 ff. der Schwäbischen Schachjugend zu entnehmen

([http://www.jugend.schachverbandschwaben.de/fileadmin/docs/Ordnungen\\_Jugend/Turnierordnung\\_20230722.pdf](http://www.jugend.schachverbandschwaben.de/fileadmin/docs/Ordnungen_Jugend/Turnierordnung_20230722.pdf)).

Mit der Mannschaftsmeldung wird die Turnierordnung sowie Satzung der Schwäbischen Schachjugend anerkannt.

## **Sonstiges:**

Alle Mannschaftsmeldungen, Paarungen, Ergebnisse und Tabellen werden von der Spielleitung auf der Homepage der SSJ unter <http://www.jugend.schachverbandschwaben.de> sowie per Mail veröffentlicht

gez. Fabian Wölfle