



SCHWÄBISCHE SCHACHJUGEND

im Bezirksverband Schwaben und BLSV

Ulrich Kapfer, Luidlstr. 5, 89407 Dillingen a.d. Donau
Mobil: 0170-4670630 E-Mail: uli.kapfer@googlemail.com



Ausschreibung Mannschaftsmeisterschaft U12 der SSJ Saison 2018 / 2019

Stand: 31.07.2018

Teilnahmeberechtigung:

Jeder Verein und alle Schulen dürfen Mannschaften melden. Eine Mannschaft besteht aus 4 Spielern sowie beliebig vielen Ersatzspielern. Gastspieler sind nicht erlaubt. Schulschachgruppen sind erlaubt. Spielberechtigt sind alle Jugendlichen Jahrgang 2007 und jünger (U12).

Termine:

Meldeschluss ist Samstag, der 30.09.2018

Spieltage: Samstag, 01.12.18
Samstag, 12.01.19
Samstag, 30.03.19

Der Meldeschluss ist einzuhalten.

Bei einer späteren Meldung kann eine Teilnahme nicht garantiert werden!

Mannschaftsmeldung:

Die Mannschaftsmeldung muss bei einem Verein enthalten:

1. Vereinsname
2. Mannschaftsbetreuer und dessen Mailadresse zur Einrichtung im Ligamanager

Die Mannschaftsmeldung muss bei einer Schule enthalten:

1. Schulname
2. Mannschaftsbetreuer, dessen Anschrift, Telefonnummer und Mailadresse
3. Spiellokal, Anschrift, evtl. Wegbeschreibung
4. Feste Mannschaftsaufstellung mit Name, (DWZ) und Geburtsjahr

Schulmannschaften benötigen eine Bescheinigung der Schule.

Darüber hinaus weise ich darauf hin, dass ich Meldungen zurückweisen kann, wenn nachrangige Bretter um mehr als 200 DWZ-Punkte besser sind, ohne dass dies begründet ist – dies gilt auch für Nachmeldungen. Innerhalb einer Mannschaft können die Spieler nur in der gemeldeten Reihenfolge eingesetzt werden.

Das Nachmelden von Ersatzspielern während der Saison am Ende der Meldeliste ist möglich. Die Meldung muss jedoch **vor dem Einsatz** des Spielers schriftlich mit den nötigen Angaben bei mir erfolgen!

Die Partien werden zur DWZ-Auswertung eingereicht.

Die Partien werden eingegeben.

Austragungsmodus:



SCHWÄBISCHE SCHACHJUGEND

im Bezirksverband Schwaben und BLSV

Ulrich Kapfer, Luidlstr. 5, 89407 Dillingen a.d. Donau
Mobil: 0170-4670630 E-Mail: uli.kapfer@googlemail.com



Die einzelnen Runden werden je nach Anzahl der teilnehmenden Mannschaften in 3er oder 4er Gruppen nach Rundensystem ausgetragen. Die jeweils ersten beiden einer Gruppe erreichen die nächste Runde.

Die Gruppen werden von mir nach geographischen Gesichtspunkten zusammengestellt. Der gastgebende Verein ist für die Durchführung und Ergebnismeldung der Runde in der jeweiligen Gruppe verantwortlich. Meldet ein Verein mehr als eine Mannschaft, spielen diese nach Möglichkeit in unterschiedlichen Gruppen.

Alternativ kann bei bis zu sechs Mannschaften Vollrundig gespielt werden.

Gespielt wird an 4 Brettern, gemäß Meldereihenfolge. Die jeweils erstgenannte Mannschaft führt an den Brettern 1 und 3 die schwarzen Steine. **Es wird nach den Schnellschachregeln der FIDE mit einer Bedenkzeit von 60 Minuten pro Spieler und Partie gespielt. Ergänzend besteht Mitschreibpflicht für jeden Spieler bis 5 Minuten vor Fall des eigenen Blättchens. Es gelten die neuen FIDE-Regeln Stand 01.01.2018. Anhang G (jetzt Richtlinie III) gilt. Ausgenommen ist Anhang G.4 bzw. Richtlinie III.4. Bitte beachtet die neuen Fideregeln und unsere neue Schwäbische Schachjugend TO.**

Rundenplan + Paarungen: 10 Uhr: 1-4 und 2-3
 13.30 Uhr: 4-3 und 1-2
 16 Uhr: 2-4 und 3-1

In Dreiergruppen besteht während der Freilosphase keine Anwesenheitspflicht

Wertungen: 1. Mannschaftspunkte
 2. Brettunkte
 3. Direkter Vergleich (ev. mit Berliner Wertung = vorderstes Gewinnbrett)
 4. Stichkampf (Schnellschach) mit jeweils 15 min. Bedenkzeit und vert. Farben
 (nach der 3. Runde noch vor Ort auszuspielen)

Es sind dieses Jahr mehrere Mannschaften pro Verein zugelassen. Die Ersatzspielerregelung gestaltet sich wie folgt: (wie im Badischen Schachbund praktiziert)

Spieler auf den Ranglistenplätzen 1-4 dürfen nur in der 1. Mannschaft, die Ranglistenplätze 5-8 nicht tiefer als in der 2. Mannschaft, die Ranglistenplätze 9-12 nicht tiefer als in der 3.

Mannschaft usw. eingesetzt werden. Ersatzspieler sind für alle Mannschaften des jeweiligen Vereines spielberechtigt, können allerdings nur in der Mannschaft mit der höchsten Startnummer eingesetzt werden. Alle Stammspieler rücken bei Ausfall eines Spielers auf! Des Weiteren darf ein Spieler nicht gleichzeitig in 2 Mannschaften als Spieler gemeldet sein.

Der Verein hat für jedes nicht besetzte Brett eine Buße von EUR 12,50 an die SSJ zu zahlen. Eine nicht angetretene Mannschaft wird mit einer Buße in Höhe von EUR 50,00 pro Runde belegt. Bei Nichtantritt an mehrrundigen Tagen beträgt die Maximalbuße pro Kalendertag EUR 75,00. Die Zahlung erfolgt an die SSJ. Nach Eingang der Zahlung werden 50% des Bußgeldes von der SSJ an die betroffenen gegnerischen Mannschaften ausgezahlt. (TO 6.14.2)

Mit der Mannschaftsmeldung wird die Turnierordnung sowie Satzung der Schwäbischen Schachjugend anerkannt.

Sonstiges:

Alle Mannschaftsmeldungen, Paarungen, Ergebnisse und Tabellen werden von der Spielleitung auf der Homepage der SSJ unter <http://www.jugend.schachverbandschwaben.de> sowie per Mail veröffentlicht