

Kaderlehrgang Schwäbische Schachjugend 23.05.2023 in Bad Grönenbach
Lösungen Kombinationsaufgaben

Aufgabe 1 (Leicht)

Schwarz gewinnt mit der Hinlenkung 1...Dg1+! 2.Kxg1 und anschließender Gabel 2...Sxe2+ 3.Kf2 Sxc1-- eine Figur und die Partie.

Aufgabe 2 (Leicht)

Hier wird klassisch ein Verteidiger abgetauscht: 1.Sxe7+ Dxe7 2.Txf6+-

Aufgabe 3 (Leicht)

Nach 1.Lh7+! Kxh7 (1...Kf8 2.Df8#) 2.Dxe6+- kann Schwarz den f7 nicht mehr decken und verliert wegen des schwachen Königs noch mehr Material.

Aufgabe 4 (Leicht)

Der Läufer g5 fesselt den Springer an die Dame, ist aber ungedeckt. Schwarz nutzt das mit 1...Lxf2+! 2.Kxf2 Sg4+ 3.Ke1 Dxc5-- aus.

Aufgabe 5 (Leicht)

Nach 1.dxe5 muss Schwarz zwischen 2 Übeln wählen: 1...dxe5 2.Dd5!+- und f7 ist nicht zu decken oder 1...Sxe5 2.Sxe5 dxe5 3.Dh5!+- mit Doppelangriff auf f7 und e5.

Aufgabe 6 (Mittel)

Der nicht leicht zu findende Zug 1.Sc8! entscheidet die Partie.
1...Txc8 2.Df5+- mit Turmgewinn oder Matt auf h7 und h8 oder 1...Tc7 2.Txb8 Txc8
3.Txc8 Txc8 4.Df5+- mit dem gleichen Problem für Schwarz.

Aufgabe 7 (Mittel)

Der weiße Springer muss sich opfern, das richtige Feld dafür ist f6, um Pattideen zu umgehen. Beispielsweise gewinnt 1.Sg3 Kh8 2.Se4 Kg8 3.Ke8 (Wartezug) Kh8 4.Sf6!
gxf6 5.Kf7 f5 6.g7+ Kh7 7.g8D#

Aufgabe 8 (Mittel)

Schwarz gewinnt mit 1...Txe1 2.Txe1 Te2! 3.Dxf6 (3.Txe2 Dxc3--; 3.Da1 Dxf2+ --)
3...Txe1+ 4.Kh2 gxf6--

Kaderlehrgang Schwäbische Schachjugend 23.05.2023 in Bad Grönenbach
Lösungen Kombinationsaufgaben

Aufgabe 9 (Mittel)

Schwarz kann ins weiße Lager einbrechen. 1...Dc4 (droht entscheidend Df1-+) und nach 2.Kg2 Dd3-+ geht der weiße Läufer verloren. Ein guter Versuch für Weiß ist noch 2.Da7 (Idee Dd4+) aber nach 2...c5! hat Weiß die gleichen Probleme, 3.Kg2 Dd3-+

Aufgabe 10 (Mittel)

Dieser bekannte Eröffnungsfalle im sog. Albins Gegengambit entsteht nach den Zügen 1.d4 d5 2.c4 e5 3.dxe5 d4 4.e3? Lb4+ 5.Ld2 fxe3 6.Lxb4? (Diagrammstellung). Schwarz gewinnt mit 1...exf2+ 2.Ke2 (2.Kxf2 Dxh1-+) 2...fxg1S+! (nicht fxg1D ohne Schach wegen 3.Dxd8+ Kxd8 4.Txg1=) 3.Ke1 (3.Txg1 Lg4+ -+) 3...Dh4+-+ Zwar steht der dritte schwarze Springer auf g1 gefährdet, aber das schwarze Angriffsspiel ist nach Zügen wie Sc6 und 0-0-0 viel zu stark gegen die unkoordinierten weißen Figuren.

Aufgabe 11 (Mittel)

Der schwarze König wird herausgezogen: 1.Lxf7+! Kxf7 2.Se6! Kxe6 3.Dd5+ Kf6 4.Df5# Falls Schwarz eine der beiden Figuren nicht schlägt, hat er stattdessen entscheidenden Materialnachteil.

Aufgabe 12 (Mittel)

Weiß erzwingt den Bauerndurchbruch: 1.d6! c6 (1...cxd6 2.c6 Tb2 3.Kf2! Tc2 4.Lc5! dxc5 5.b5+- und der Turm kann den c-Bauern nicht aufhalten) 2.b5! Kf7 (2...Txb5 3.d7+-; 2...cxb5 3.c6+-) 3.bxc6 Ke6 4.c7 Kd7 5.c6+ Kc8 6.Lf4 Td1 7.d7+ Txd7 8.cxd7+-

Aufgabe 13 (Schwer)

Der starke Zug 1.Sd7!! führt als einziger die Angriffsstellung zum Gewinn. 1...Lxg3 (1...D/Lxd7 2.Txg7+! Kxg7 3.Dg4+ Kh6 4.Lxf6+-; 1...Sxd7 2.Txg7+ Kh8 3.Txh7+ Kg8 4.Th8#) 2.Sxf6+ Kh8 (2...gxf6 3.Dg4+ Kh8 4.Lxf6#) 3.Dh5 h6 4.Sxe8 Txe8 5.Dxh6+ Kg8 6.Dxg7#

Aufgabe 14 (Schwer)

Eine entscheidende Stellung im seltenen Endspiel König+Dame gegen König+Turm. Schwarz hat bereits eine optimale Verteidigungsstellung erreicht. Deswegen führt Weiß die gleiche Stellung mit Schwarz am Zug herbei, um Schwarz in Zugzwang zu bringen: 1.De5+ Ka8 2.Da1+! Kb8 (2...Ta7 3.Dh8#) 3.Da5 Nun verliert jeder schwarze Zug früher oder später den Turm:
3...Kc8 4.Da6+-
3...Ta7 4.Dd8#
3...Te7 4.Dd8+-

Kaderlehrgang Schwäbische Schachjugend 23.05.2023 in Bad Grönenbach
Lösungen Kombinationsaufgaben

3...Tf7 4.De5+ Ka7 5.De3+ Ka8 6.De8+-

3...Tg7 4.De5+-

3...Th7 4.De5+ Ka8 5.Da1+ Kb8 (5...Ta7 6.Dh8#) 6.Db1+-

3...Tb2 4.De5+-

3...Tb1 4.Dd8+ Ka7 5.Dd4+ Ka8 6.Dh8+ Ka7 (6...Tb8 7.Da1#) 7.Dh7+-

Aufgabe 15 (Schwer)

Eine Partie der aktuellen Schachweltmeisterschaft. Der Chinese und spätere Weltmeister Ding Liren spielte hier 1.d5 a2 (Diagramm) 2.Dc7! (droht Sg6+ und Dxc7#) 2...Kh7 3.Sg6 Tg8 4.Df7! mit der Drohung 5.Dxc8+! Kxc8 6.Ta8+ Kf7 7.Tf7# Der Russe Ian Nepomniachtchi gab angesichts dieser starken Idee auf.

Aufgabe 16 (Schwer)

Eine fiese Stellung. Auf den ersten Blick gewinnt 1.Lxf7, doch Schwarz hat die Verteidigung 1...Lxe5!! 2.Lxe5 Sd5 3.Dg6 Se7 4.Dxh7 Dxe5 und die schwarze Dame kommt bei immer noch unklarer Stellung zurück in die Verteidigung. Wenn man diese Idee sieht, kommt man auf den starken Zug 1.c4!!, der das Feld d5 für den schwarzen Springer nimmt. Schwarz hat trotz des großen Materialvorteils keine Verteidigungszüge, z.B. 1...Sd3 2.Sxf7 Kg8 3.Lg6+- oder 1...gxh4 2.Lxf7 Lxe5 3.Lxe5 Dxe5 4.Dxe5 Txf7 5.Dh8+ Ke7 6.c5+-

Aufgabe 17 (Schwer)

Das Finale einer Endspielstudie. Weiß hält Remis mit 1.Sc6+ Ke8 (1...Kc8? 2.Sd4+- und einer der beiden weißen Bauern wird zur Dame) 2.Sa5!! bxa5 3.Lc6+ Kf8 4.g7+ Kf7 5.Le8+ Kg8 6.La4 Beide Seiten sind im Zugzwang und es gibt nichts besseres als mit 6...Kf7 7.Le8+ Kg8 8.La4 die Züge zu wiederholen.