

Kaderlehrgang Schwäbische Schachjugend 22.10.2022 in Augsburg
Lösungen Kombinationsaufgaben

Aufgabe 1 (Leicht)

Nach 1....d5! 2.exd5 exd5 3.Lb5 d4-+ gewinnt Schwarz durch die Bauerngabel eine Figur.

Aufgabe 2 (Leicht)

1.Txc2! Txc2 2.Db8+ Kg7 3.Sf5+- und wieder entscheidet eine Gabel die Partie!

Aufgabe 3 (Leicht)

Dame und Läufer reichen hier zum Mattsetzen aus.

1.Dd5+ Kd7 (1....Kb6 2.Db5#) 2.Df5+! Kc6 (2....Ke7 oder Ke8 3.Df7#) 3.Db5#

Aufgabe 4 (Leicht)

Ein schönes Damenopfer führt zu einem schönen Mattbild:

1.De6+! fxe6 (1....Le7 2.Dxe7#) 2.Lh5+ g6 3.Lxg6#

Aufgabe 5 (Leicht)

Eine sehr lehrreiche Stellung. Obwohl der schwarze h-Bauer unerreichbar und der weiße Freibauer bereits aufgehalten erscheint, kann Weiß die Stellung retten, indem er mit seinem König sowohl in Richtung des eigenen als auch in Richtung des gegnerischen Bauers rennt. 1.Kg7! Schwarz muss bereits aufpassen. Nach 1....h4?? gewinnt Weiß plötzlich durch 2.Kf6! Kc6 3.Ke6 h3 4.d7 h2 5.d8D h1D 6.Da8+-
Deswegen sollte Schwarz besser 1....Kc6 spielen und sich nach 2.Kf6 mit 2.... Kxd6 3.Kg5= mit dem Remis begnügen (2....h4 scheidet analog zu vorheriger Variante an 3.Ke6 h3 4.d7 h2 5.d8D h1D 6.Da8+-).

Aufgabe 6 (Mittel)

Das klassische Läuferopfer auf h7.

1.Lxh7+! Kxh7 2.Dh5+ Kg8 3.Sg5 Dxc5 4.Dxc5+-

Aufgabe 7 (Mittel)

Eine längere, dafür forcierte Variante.

1.d6+ Kd8 2.e6 Txf5 3.Kc6! Te5 4.e7+ Txe7 5.dxe7+ Kxe7 6.Kc7+-

Kaderlehrgang Schwäbische Schachjugend 22.10.2022 in Augsburg
Lösungen Kombinationsaufgaben

Aufgabe 8 (Mittel)

Hier hat Weiß bereits einen Bauern mehr und verschiedenen Wege führen zum Sieg, beispielsweise 1.Ld6. Am schnellsten gewinnt jedoch 1.Lc7!! Txc7 (1....Dxc7 2.Txc5+ Dxc5 3.Db7+ Kxa5 4.Ta1#) 2.Db7+! Txb7 3.Txc5#

Aufgabe 9 (Mittel)

1.Dxg7+! Kxg7 (1....Txg7 2.Th8+ Tg8 3.Lh6#) 2.Th7+ Kf8 3.Lh6+ Tg7 4.Th8# (oder 2.Lh6+ Kh8 3.Lf8+ Dh5 4.Txh5#)

Aufgabe 10 (Mittel)

Die schwarze Dame hat wenig Luft zum Atmen.
1.Te1 Dc2 2.Da3 c5 3.Tb2+-

Aufgabe 11 (Mittel)

Hier sollte man sich nicht zu sehr auf 1.Txg7? fixieren, dadurch hätte Weiß nur Dauerschach. Stark ist stattdessen 1.Tge1! und Schwarz muss mit 1....Txe1 2.Dxf2 Txd1+ 3.Kxd1+- die Dame abgeben, um nicht auf der eigenen Grundreihe mattgesetzt zu werden.

Aufgabe 12 (Mittel)

Schwarz kann die ungünstige Stellung der beiden weißen Läufer ausnutzen.
1....Lh4 2.Lc5 (oder jedes andere Feld) Lg5+ 3.Kf2 e3+! 4.Lxe3 Lxe3+ 5.Kxe3 Lxf5+-

Aufgabe 13 (Mittel)

Wieder eine forcierte Variante.
1....Dxd1! 2.Txd1 Txd1+ 3.Dxd1 Lxa3+- und wegen der Drohung Tc1 gewinnt Schwarz die Dame zurück und hat einen Läufer mehr.

Aufgabe 14 (Schwer)

Die schwarzen Figuren können dem König nicht zur Verteidigung helfen.
1.Txf6!! Txe2 2.Tf7+ Kg8 (2....Kh8 3.Th7+ Kg8 4.Le6#; 2....Kxg6 3.T1f6+ Kg5 4.Tf5+ Kxg4 (4....Kg6 5.Lh5#) 5.Tg7+ Kh3 6.Th5#) 3.Le6! Nach diesem stillen Zug steht Schwarz verloren. Die beste Fortsetzung ist: 3....Tg2+ 4.Kxg2 Db2+ 5.Kh3 Db6 6.Tf8+ Kg7 7.T1f7+ Kxg6 8.Lf5+ Kh5 9.Tg7 Ld1 10.g4+ Lxg4+ 11.Lxg4#

Kaderlehrgang Schwäbische Schachjugend 22.10.2022 in Augsburg
Lösungen Kombinationsaufgaben

Aufgabe 15 (Schwer)

Mit 1.Se5 behält Weiß den Vorteil. Besser ist allerdings 1.Th1! gxf3+ 2.Dxf3 Dg6+ 3.Dg3!! und wegen der Drohung Th8# hat Schwarz keine Zeit die Dame zu gewinnen.
3....Dxg3+ 4.fxg3 Kf8 5.Th8+ Ke7 6.Txc8+-

Aufgabe 16 (Schwer)

Hier gibt es überraschenderweise mehrere Gewinnwege. Alle starten aber mit 1....Txd2! 2. Sgxe4! Das Zurücknehmen auf d2 verliert recht eindeutig: (2.Dxd2 Lxc3-+; 2.Kxd2 Lxc3 3.Dxc3 Td8+ 4.Ld3 Sc4+-) Nun scheint es, als ob der Springer e4 alles unter Kontrolle bringt. Aber der Schein trügt. 2....Dxc3!! 3.Sxc3 Txc2! (oder mit der gleichen Idee 2....Txc2!! 3.Sxf6+ gxf6) Weiß hat zwar eine Dame mehr, steht aber gegen die aktiven schwarzen Figuren, insbesondere die Läufer, verloren, z.B. nach 4.Tc1 Lxc3+ 5.Dxc3 Te8+ 6.Le2 Texe8+ 7.Kf1 Txf2+ 8.Kg1 Txg2+ 9.Txc3-+

Aufgabe 17 (Schwer)

Wie soll Weiß den schwarzen Bauern aufhalten?

1.Sc6! droht Sb4+ und gewinnt Zeit. 1....Kxc6 2.Lf6 Kd5 Nun folgt die eigentliche Idee. 3.d3! a2 4.c4+! Nun verliert das Schlagen en passant (4....dxc3e.p. 5.Lxc3+-). 4....Kc5 5. Kb7!! Aus dem Nichts befindet sich der schwarze König in einem Mattnetz! 5....a1D 6.Le7# oder 5....Kd6 6.Lxd4+-